

Numéro : Prénom et nom : Note : / 20

I. (1 point)

On considère un rectangle dont le périmètre est égal à 6 cm. On note x l'une des dimensions en cm. Exprimer l'aire \mathcal{A} exprimée en cm^2 du rectangle en fonction de x . On attend quelques explications succinctes.

II. (4 points : 1°) 1 point ; 2°) 1 point ; 3°) 1 point ; 4°) 1 point)

On considère la fonction $f: x \mapsto \sqrt{1-x^2}$.

1°) Quel est l'ensemble de définition \mathcal{D} de f ?

..... (une seule égalité d'ensembles)

2°) Résoudre l'équation $f(x) = \frac{1}{3}$ (1). On attend exactement 3 lignes pour la résolution et une ligne pour écrire l'ensemble des solutions.

3°) Soit a un réel quelconque. Déterminer une expression simplifiée de $f(\sin a)$.

4°) Déterminer $f'(x)$.

..... (un seul résultat, sous forme simplifiée)

III. (5 points : 1°) 2 points ; 2°) 2 points ; 3°) 1 point)

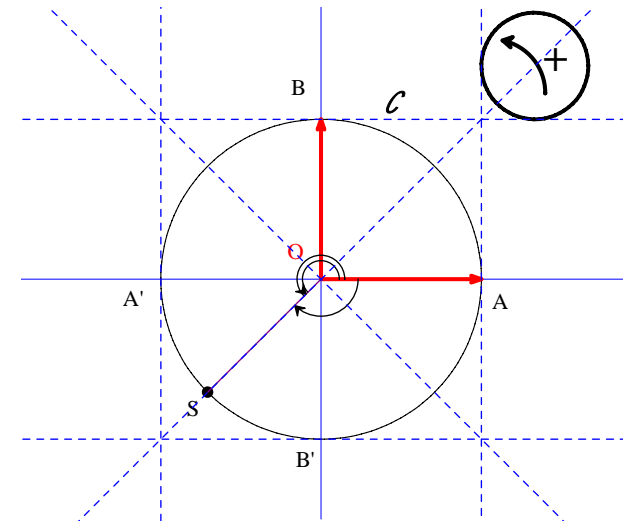
Le plan orienté P est muni d'un repère orthonormé direct d'origine O . On note \mathcal{C} le cercle trigonométrique et on considère les points $A(1; 0)$, $B(0; 1)$, $A'(-1; 0)$, $B'(0; -1)$. Les questions sont indépendantes les unes des autres.

1°) Quels sont les points associés à $\frac{5\pi}{2}$ et -15π sur \mathcal{C} ?

..... (nom du point associé à $\frac{5\pi}{2}$)

..... (nom du point associé à -15π)

2°) On considère le point S de \mathcal{C} marqué ci-dessous.



Écrire les deux réels associés au point S correspondant aux mesures en radians de l'angle orienté $(\overline{OA}; \overline{OS})$ (ou de l'angle orienté formé par les demi-droites $[OA)$ et $[OS)$ dans cet ordre) codées ci-dessus.

..... (écrire les deux réels séparés par une virgule)

3°) Soit x un réel quelconque appartenant à l'intervalle $\left[24\pi; \frac{49\pi}{2}\right]$.

Compléter la phrase :

Le point associé à x sur \mathcal{C} appartient à l'arc

IV. (4 points : 1°) 1 point ; 2°) 1 point ; 3°) 1 point ; 4°) 1 point)

Les différentes questions sont indépendantes les unes des autres.

1°) Soit x un réel quelconque de l'intervalle $\left[\frac{3\pi}{2}; 2\pi\right]$.

Quel est le signe de $\cos x$ et de $\sin x$? On répondra sans justifier.

.....

2°) Déterminer deux réels dont le sinus est égal à 0.

..... (écrire les deux réels séparés par une virgule)

Recopier et compléter la phrase suivante : « Les réels dont le sinus est égal à 0 sont les réels de la forme ... ».

.....

3°) Déterminer deux réels dont le sinus est égal à $\frac{1}{\sqrt{2}}$.

..... (écrire les deux réels séparés par une virgule)

4°) Soit x un réel quelconque. Simplifier l'expression $A = \cos(3\pi - x) - \sin(\pi - x) - 3\cos(5\pi + x) - \sin(-x)$.

.....

V. (3 points)

On pose $x = -\frac{25\pi}{2}$, $y = \frac{41\pi}{3}$, $z = \frac{299\pi}{6}$.

Déterminer la valeur exacte du cosinus et du sinus de x , y , z . On donnera les résultats en justifiant uniquement pour l'une des valeurs au choix.

.....

VI. (1 point)

Dans le plan P muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , on note \mathcal{C} la courbe d'équation $(x + y)^2 + (x - y)^2 = 8$. Justifier que \mathcal{C} est un cercle dont on précisera le centre et le rayon.

.....

VII. (1 point)

Dans le plan muni d'un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on note \mathcal{C} la courbe d'équation cartésienne $x^3 + x^2 - y^2 + 2 = 0$ (voir graphique en annexe). Déterminer les ordonnées des points d'intersection de \mathcal{C} et avec l'axe des ordonnées. Contrôler le résultat sur le graphique.

..... (écrire les deux réels séparés par une virgule)

Question bonus :

Déterminer le(s) abscisse(s) du (des) point(s) d'intersection de \mathcal{C} et de la droite D d'équation $x - y = 0$.

Numéro : Prénom et nom :

VIII. (1 point)

On dispose d'un tableau 9×9 dans lequel se trouve une case aléatoire avec un trésor.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

On considère le programme en Python ci-dessous.

La fonction `randint` de la bibliothèque `random` permet de générer aléatoirement des nombres entiers compris entre deux bornes données. La première ligne du programme sera : `from random import randint`.

```
tresor_x = randint(1,9)
tresor_y = randint(1,9)
x = int(input("Position x du trésor : "))
y = int(input("Position y du trésor : "))
if (x == tresor_x) and (y == tresor_y):
    print("Vous avez trouvé le trésor")
elif (tresor_x - 1 <= x <= tresor_x + 1) and
      (tresor_y - 1 <= y <= tresor_y + 1):
    print("Vous êtes à une case du but")
else:
    print("Vous êtes loin du but")
```

Les variables `tresor_x` et `tresor_y` indiquent respectivement le numéro de la ligne et de la colonne dans laquelle se trouve le trésor.

On suppose que le trésor se trouve dans la ligne 7 et dans la colonne 4.

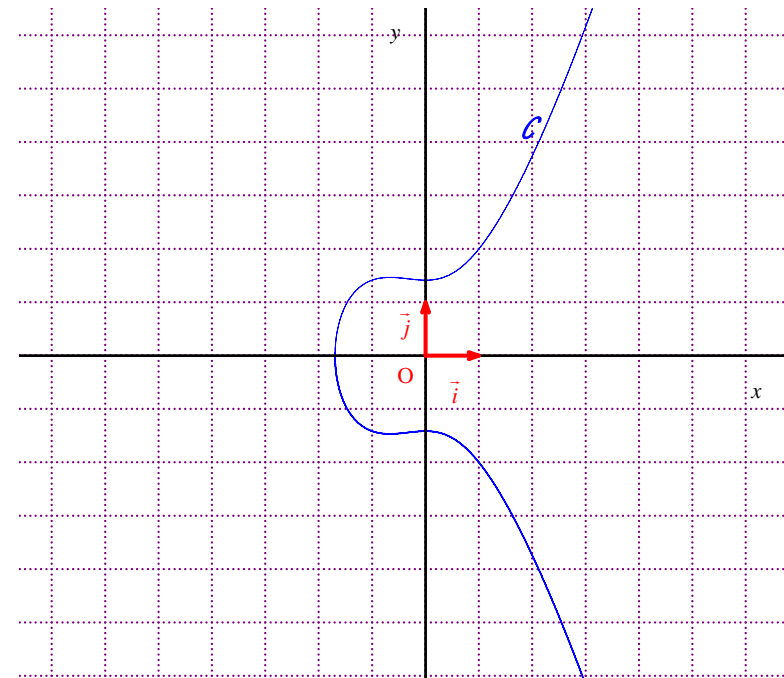
On suppose que dans chaque cas, on rentre d'abord le numéro de la ligne puis le numéro de la colonne.

Si l'on donne 7 et 4 en entrée, le programme affichera

Si l'on donne 5 et 6 en entrée, le programme affichera

Si l'on donne 9 et 3 en entrée, le programme affichera

Annexe : courbe de l'exercice VII



Corrigé du contrôle du 13-12-2019

I.

On considère un rectangle dont le périmètre est égal à 6 cm. On note x l'une des dimensions en cm. Exprimer l'aire \mathcal{A} exprimée en cm^2 du rectangle en fonction de x . On attend quelques explications succinctes.

Soit y l'autre dimension du rectangle en cm.

On sait que le périmètre du rectangle est égale 6 cm donc $2(x+y)=6$ d'où $x+y=3$ et donc $y=3-x$.

$$\begin{aligned}\mathcal{A} &= xy \\ &= x(3-x) \\ &= 3x-x^2\end{aligned}$$

II.

On considère la fonction $f: x \mapsto \sqrt{1-x^2}$.

1°) Quel est l'ensemble de définition \mathcal{D} de f ?

$$\mathcal{D} = [-1; 1] \text{ (une seule égalité d'ensembles)}$$

On résout l'inéquation $1-x^2 \geq 0$.

Cette inéquation est équivalente à $x^2 \leq 1$.

On écrit tout de suite que l'ensemble des solutions est $[-1; 1]$ (inutile de faire un tableau de signes).

On vérifie le résultat en traçant la courbe représentative de f sur l'écran de la calculatrice.

2°) Résoudre l'équation $f(x) = \frac{1}{3}$ (1). On attend exactement 3 lignes pour la résolution et une ligne pour écrire l'ensemble des solutions.

(1) est successivement équivalente à :

$$\sqrt{1-x^2} = \frac{1}{3}$$

$$1-x^2 = \frac{1}{9}$$

$$x^2 = \frac{8}{9}$$

$$x = \frac{\sqrt{8}}{3} \text{ ou } x = -\frac{\sqrt{8}}{3}$$

$$x = \frac{2\sqrt{2}}{3} \text{ ou } x = -\frac{2\sqrt{2}}{3}$$

L'ensemble des solutions de (1) est $S = \left\{ \frac{2\sqrt{2}}{3}; -\frac{2\sqrt{2}}{3} \right\}$.

3°) Soit a un réel quelconque. Déterminer une expression simplifiée de $f(\sin a)$.

$$f(\sin a) = \sqrt{1-\sin^2 a}$$

$$= \sqrt{\cos^2 a} \quad (\text{on utilise la relation fondamentale } \cos^2 a + \sin^2 a = 1)$$

$$= |\cos a|$$

4°) Déterminer $f'(x)$.

$$f'(x) = -\frac{x}{\sqrt{1-x^2}} \text{ (un seul résultat, sous forme simplifiée)}$$

On applique la formule $(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$ qui donne $f'(x) = \frac{-2x}{2\sqrt{1-x^2}}$ que l'on simplifie en $f'(x) = -\frac{x}{\sqrt{1-x^2}}$.

On ne peut pas appliquer la formule $(\sqrt{ax+b})' = \frac{a}{2\sqrt{ax+b}}$.

III.

Le plan orienté P est muni d'un repère orthonormé direct d'origine O . On note \mathcal{C} le cercle trigonométrique et on considère les points $A(1; 0)$, $B(0; 1)$, $A'(-1; 0)$, $B'(0; -1)$. Les questions sont indépendantes les unes des autres.

1°) Quels sont les points associés à $\frac{5\pi}{2}$ et -15π sur \mathcal{C} ?

B (nom du point associé à $\frac{5\pi}{2}$)

A' (nom du point associé à -15π)

V.

On pose $x = -\frac{25\pi}{2}$, $y = \frac{41\pi}{3}$, $z = \frac{299\pi}{6}$.

Déterminer la valeur exacte du cosinus et du sinus de x , y , z . On donnera les résultats en justifiant uniquement pour l'une des valeurs au choix.

On décompose chacun des nombres de manière à faire apparaître un nombre pair de π (on évite les demi-tours). On se ramène ainsi à des valeurs simples (comprises entre -2π et 2π) dont le cosinus et le sinus peuvent être connus facilement par lecture sur le cercle trigonométrique.

On peut utiliser la méthode correspondant à la détermination d'une mesure principale en radian d'un angle orienté.

• Pour $x = -\frac{25\pi}{2}$

On peut utiliser l'encadrement $-28 < -25 < -24$ (deux multiples de 2 dont le quotient par 2 est un nombre pair).

1^{ère} méthode :

$$\begin{aligned} x &= -\frac{24\pi}{2} - \frac{\pi}{2} \\ &= -12\pi - \frac{\pi}{2} \end{aligned}$$

$$\cos x = \cos\left(-12\pi - \frac{\pi}{2}\right) = \cos\left(-\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$\sin x = \sin\left(-12\pi - \frac{\pi}{2}\right) = \sin\left(-\frac{\pi}{2}\right) = -1$$

2^{ème} méthode :

$$\begin{aligned} x &= -\frac{28\pi}{2} + \frac{3\pi}{2} \\ &= -14\pi + \frac{3\pi}{2} \end{aligned}$$

$$\cos x = \cos\left(-14\pi + \frac{3\pi}{2}\right) = \cos\frac{3\pi}{2} = 0$$

$$\sin x = \sin\left(-14\pi + \frac{3\pi}{2}\right) = \sin\frac{3\pi}{2} = -1$$

• Pour $y = \frac{41\pi}{3}$

On peut utiliser l'encadrement $36 < 41 < 42$ (deux multiples de 3 dont le quotient par 3 est un nombre pair).

1^{ère} méthode :

$$\begin{aligned} y &= \frac{36\pi}{3} + \frac{5\pi}{3} \\ &= 12\pi + \frac{5\pi}{3} \end{aligned}$$

$$\cos y = \cos\left(12\pi + \frac{5\pi}{3}\right) = \cos\frac{5\pi}{3} = \frac{1}{2}$$

$$\sin y = \sin\left(12\pi + \frac{5\pi}{3}\right) = \sin\frac{5\pi}{3} = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

2^{ème} méthode :

$$\begin{aligned} y &= \frac{42\pi}{3} - \frac{\pi}{3} \\ &= 14\pi - \frac{\pi}{3} \end{aligned}$$

$$\cos y = \cos\left(14\pi - \frac{\pi}{3}\right) = \cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) = \frac{1}{2}$$

$$\sin y = \sin\left(14\pi - \frac{\pi}{3}\right) = \sin\left(-\frac{\pi}{3}\right) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

• Pour $z = \frac{299\pi}{6}$

On peut utiliser l'encadrement $288 < 299 < 300$ (deux multiples de 6 dont le quotient par 6 est un nombre pair).

1^{ère} méthode :

$$\begin{aligned} z &= \frac{300\pi}{6} - \frac{\pi}{6} \\ &= 50\pi - \frac{\pi}{6} \end{aligned}$$

$$\cos z = \cos\left(100\pi - \frac{\pi}{6}\right) = \cos\left(-\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\sin z = \sin\left(100\pi - \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(-\frac{\pi}{6}\right) = -\frac{1}{2}$$

2^{ème} méthode :

$$\begin{aligned} z &= \frac{288\pi}{6} + \frac{11\pi}{6} \\ &= 48\pi + \frac{11\pi}{6} \end{aligned}$$

$$\cos z = \cos\left(48\pi + \frac{11\pi}{6}\right) = \cos\frac{11\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\sin z = \sin\left(48\pi + \frac{11\pi}{6}\right) = \sin\frac{11\pi}{6} = -\frac{1}{2}$$

On vérifie les résultats à l'aide de la calculatrice mise en mode radian.

VI.

Dans le plan P muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , on note \mathcal{C} la courbe d'équation $(x+y)^2 + (x-y)^2 = 8$. Justifier que \mathcal{C} est un cercle dont on précisera le centre et le rayon.

L'équation proposée est successivement équivalente à :

$$x^2 + 2xy + y^2 + x^2 - 2xy + y^2 = 8$$

$$2x^2 + 2y^2 = 8$$

$$x^2 + y^2 = 4$$

On reconnaît une équation de la forme $x^2 + y^2 = R^2$ avec $R = 2$.

On peut donc affirmer que \mathcal{C} est le cercle de centre O et de rayon 2.

VII.

Dans le plan muni d'un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on note \mathcal{C} la courbe d'équation cartésienne $x^3 + x^2 - y^2 + 2 = 0$ (voir graphique en annexe).

Déterminer les ordonnées des points d'intersection de \mathcal{C} et avec l'axe des ordonnées. Contrôler le résultat sur le graphique.

$$\sqrt{2} ; -\sqrt{2} \text{ (écrire les deux réels séparés par une virgule)}$$

\mathcal{C} est une courbe définie de manière implicite c'est-à-dire par une équation de la forme $f(x, y) = 0$ (f est une fonction de deux variables).

On résout l'équation $0^3 + 0^2 - y^2 + 2 = 0$ soit $y^2 = 2$.

On contrôle le résultat sur le graphique.

Question bonus :

Déterminer le(s) abscisse(s) du (des) point(s) d'intersection de \mathcal{C} et de la droite D d'équation $x - y = 0$.

Les abscisses des points d'intersection de \mathcal{C} et D sont les solutions de l'équation $x^3 + x^2 - x^2 + 2 = 0$ (1).

(1) est successivement équivalente à :

$$x^3 = -2$$

$$x = -\sqrt[3]{2}$$

Il y a une commande de la calculatrice correspondant à la racine cubique d'un réel.

VIII.

On dispose d'un tableau 9×9 dans lequel se trouve une case aléatoire avec un trésor.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

On considère le programme en Python ci-dessous.

La fonction `randint` de la bibliothèque `random` permet de générer aléatoirement des nombres entiers compris entre deux bornes données. La première ligne du programme sera : `from random import randint`.

```

tresor_x = randint(1,9)
tresor_y = randint(1,9)
x = int(input("Position x du trésor : "))
y = int(input("Position y du trésor : "))
if (x == tresor_x) and (y == tresor_y):
    print("Vous avez trouvé le trésor")
elif (tresor_x - 1 <= x <= tresor_x + 1) and
      (tresor_y - 1 <= y <= tresor_y + 1):
    print("Vous êtes à une case du but")
else:
    print("Vous êtes loin du but")

```

Les variables `tresor_x` et `tresor_y` indiquent respectivement le numéro de la ligne et de la colonne dans laquelle se trouve le trésor.

On suppose que le trésor se trouve dans la ligne 7 et dans la colonne 4.

On suppose que dans chaque cas, on rentre d'abord le numéro de la ligne puis le numéro de la colonne.

Si l'on donne 7 et 4 en entrée, le programme affichera "Vous avez trouvé le trésor".

Si l'on donne 5 et 6 en entrée, le programme affichera "Vous êtes loin du but".

Si l'on donne 9 et 3 en entrée, le programme affichera "Vous êtes loin du but".

Annexe : courbe de l'exercice VII

