

Vecteurs de l'espace

Vecteurs coplanaires (définition, propriétés...) cours à copier.

Caractérisation des vecteurs coplanaires (condition nécessaire et suffisante à l'aide des combinaisons linéaires)

Connaître la définition

d'une droite par un point et un vecteur directeur

d'un plan par un point et deux vecteurs non colinéaires

Exercices 3 à 15 à faire (recherche au brouillon puis mise au propre bien rédigée dans le cahier).

exemple du cours : on remplace un vecteur par un représentant plus intéressant (translation)

Vecteurs de l'espace

Notions sur les vecteurs

Notion de représentant d'un vecteur

Direction, sens, norme (notation de la norme avec deux barres)

La notion de vecteur nul

La notion de translation

Opération sur les vecteurs

La notion d'opposé d'un vecteur

L'addition des vecteurs (la relation de Chasles), l'égalité du parallélogramme « $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$ », l'égalité du parallélépipède « $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AG}$ ».

Soustraction de deux vecteurs

Produit d'un vecteur par un réel

La norme de $\lambda \vec{u}$ se dit « valeur absolue de λ multiplié par la norme de \vec{u} »

Les opérations vérifient les mêmes propriétés que pour les vecteurs du plan

Retour sur l'égalité du parallélogramme

Si A, B, C et D sont des points de l'espace tels que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$, alors les points A, B, C et D sont coplanaires et le quadrilatère ABCD est un parallélogramme

Notion de vecteurs colinéaires

I. Généralités

Notion de vecteur

Direction, sens, norme (notation)

Égalités de deux vecteurs

Égalité du parallélogramme

II. Vecteurs colinéaires. Vecteurs coplanaires

Nous allons voir deux notions différentes :

- vecteurs colinéaires (pour 2 vecteurs)
- vecteurs coplanaires (pour 3 vecteurs)

1°) Vecteurs colinéaires

Définition :

On dit que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace sont colinéaires s'ils existent 4 points A, B, C, D d'une même droite tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$.

Vocabulaire :

On dit que \vec{u} est colinéaire à \vec{v} ou que \vec{v} est colinéaire à \vec{u} .

Attention, on ne peut pas dire que deux vecteurs sont parallèles.

On peut se référer à l'étymologie de « colinéaire ».

Propriétés :

- Le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs de l'espace.

La démonstration évidente avec la définition.

- Deux vecteurs non nuls sont colinéaires si et seulement si ils ont la même direction (mais pas forcément le même sens).

- Soit A, B, C, D quatre points de l'espace tels que $A \neq B$ et $C \neq D$.

\overrightarrow{AB} est colinéaire à \overrightarrow{CD} (vecteurs) si et seulement si $(AB) // (CD)$ (droites).

Attention on ne peut pas dire que deux vecteurs de l'espace sont parallèles.

- Soit A, B, C trois points de l'espace.

A, B, C sont alignés (points) si et seulement si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires (vecteurs).

2°) Vecteurs coplanaires

→ Rappel :

Définition [points coplanaires]

On dit que quatre points A, B, C, D sont coplanaires lorsqu'ils sont situés dans un même plan.

On a également vu la notion de droites coplanaires (droites contenues dans un même plan).

→ Dans ce paragraphe, on s'intéresse à une nouvelle notion : les vecteurs coplanaires.

Remarque :

- 2 points de l'espace sont toujours coplanaires.
- 3 de l'espace sont toujours coplanaires.
- C'est à partir de 4 points que ce n'est pas forcément le cas.

Justification :

2 points : évident (2 points sont toujours alignés)

3 points : évident (s'ils sont alignés rien à dire ; s'ils ne sont pas alignés, ils définissent un plan).

a) Définition [vecteurs coplanaires]

On s'intéresse à un « ensemble » de trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} de l'espace.

On dit que 3 vecteurs \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} de l'espace sont coplanaires pour exprimer qu'il existe des points A, B, C, D, E, F de l'espace, tous situés dans un même plan P , tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$, $\vec{w} = \overrightarrow{EF}$.

Figure

b) Commentaires

On notera l'analogie avec la définition de vecteurs colinéaires.

La définition établit un lien entre points coplanaires et vecteurs coplanaires.

Elle fournit une condition suffisante pour que trois vecteurs de l'espace soient coplanaires.

On peut formuler cette condition suffisante sous la forme de la propriété suivante :

Des vecteurs définis par des points d'un même plan sont coplanaires.

Cette propriété peut aussi être énoncée sous la forme suivante :

Si A, B, C, D, E, F sont des points coplanaires, alors les vecteurs \overline{AB} , \overline{CD} , \overline{EF} sont coplanaires.

On peut utiliser cette propriété pour démontrer que des vecteurs sont coplanaires (voir exemple).

La réciproque de cette propriété est fausse comme va nous le montrer l'exemple suivant.

Propriété fondamentale :

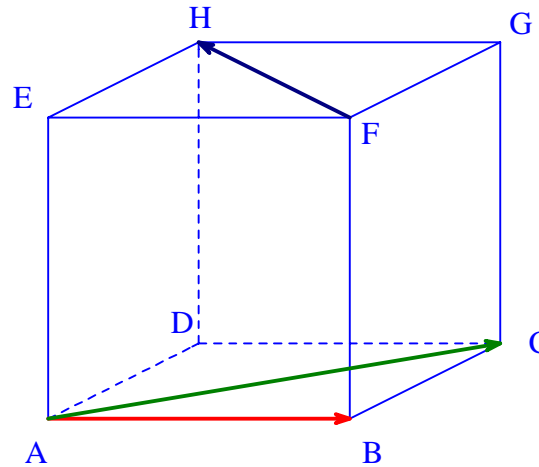
Des vecteurs de l'espace sont coplanaires si et seulement si ils admettent des représentants définis par des points d'un même plan.

On notera bien que deux vecteurs quelconques de l'espace sont toujours coplanaires (réfléchir un petit peu).

c) Exemple et contre-exemple

On considère un cube ABCDEFGH.

- On s'intéresse aux vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{FH} . Ces trois vecteurs sont-ils coplanaires ?



On va utiliser un autre représentant du vecteur \overrightarrow{FH} .

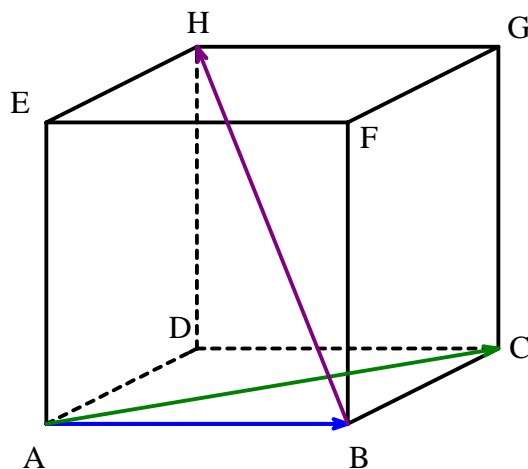
On se ramène à des vecteurs définis par des points tous coplanaires.

$\overrightarrow{FH} = \overrightarrow{BD}$ (l'idée à retenir, c'est que l'on peut « déplacer » les vecteurs dans l'espace ; ici, on a translaté les points F et H).

Les points A, B, C, D sont coplanaires (ils sont tous situés dans le plan (ABC)) donc les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{FH} sont coplanaires.

On peut observer que les points A, B, C, F, H ne sont pas coplanaires. Néanmoins, les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{FH} sont coplanaires.

- On s'intéresse aux vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{BH} . Ces trois vecteurs sont-ils coplanaires ?



Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{BH} ne sont pas coplanaires.

Ce n'est pas évident à justifier avec la définition. On peut juste le « visualiser ».

d) Propriété [condition nécessaire et suffisante pour que trois vecteurs de l'espace ayant la même origine soient coplanaires]

Soit A, B, C, D quatre points de l'espace.

Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} (vecteurs) sont coplanaires si et seulement les points A, B, C, D sont coplanaires (points).

Démonstration :

Implication de gauche à droite :

On introduit des points I, J, K, L, M, N situés dans un même plan P tels que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{IJ}$, $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{KL}$, $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{MN}$ (on sait qu'il existe de tels points par définition de vecteurs coplanaires).

On note ensuite Q le plan passant par A et parallèle à P .

On justifie rapidement que B, C, D appartiennent à Q .

Ainsi A, B, C, D sont coplanaires.

Implication de droite à gauche : évidente

e) Propriété [condition suffisante pour que trois vecteurs de l'espace ne soient pas coplanaires]

Soit \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} trois vecteurs de l'espace.

Si deux des trois vecteurs sont colinéaires, alors \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} ne sont pas coplanaires.

f) Vocabulaire

On ne dit pas que :

- des vecteurs sont contenus dans un plan ;
- des vecteurs appartiennent à un plan ;
- des vecteurs sont inclus dans un plan.

On dit qu'ils admettent un représentant dont l'origine et l'extrémité sont dans un plan P .

g) Propriété

Soit A, B, C, D, E, F des points de l'espace.

On suppose que :

A et B appartiennent à un plan P_1 ;

C et D appartiennent à un plan P_2 ;

E et F appartiennent à un plan P_3 .

Si les plans P_1 , P_2 , P_3 sont parallèles, alors les vecteurs \overline{AB} , \overline{CD} , \overline{EF} sont coplanaires.

Une dernière caractérisation :

On suppose que $A \neq B$, $C \neq D$, $E \neq F$.

\overline{AB} , \overline{CD} , \overline{EF} sont coplanaires si et seulement si les droites (AB) , (CD) , (EF) sont parallèles à un même plan.

III. Opérations sur les vecteurs de l'espace

Addition de deux vecteurs

Relation de Chasles

Configuration du parallélogramme

Dans un parallélogramme, on peut écrire plusieurs additions de vecteurs.

Par exemple, pour un parallélogramme ABCD, on a $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{BD}$ etc.

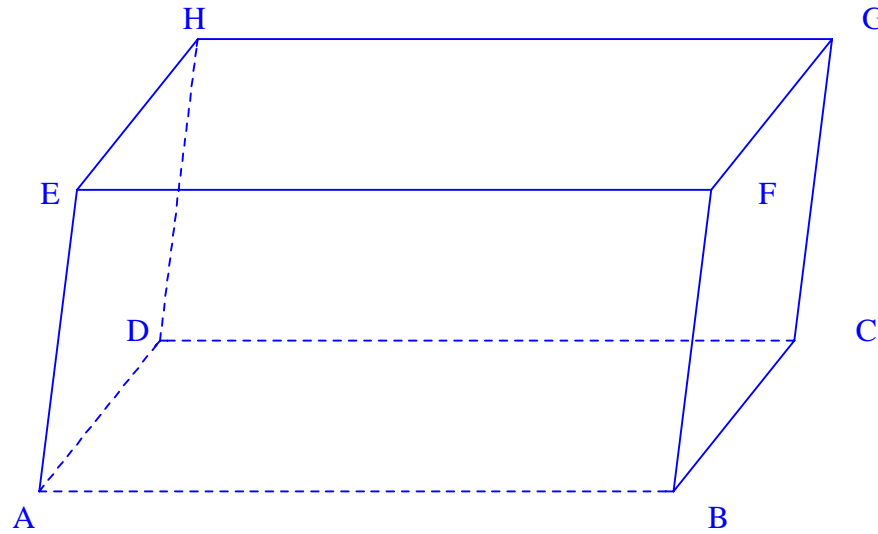
Configuration du parallélépipède.

Parallélépipède

ABCDEFGH est un parallélépipède (solide dont les 6 faces sont des parallélogrammes).

Le parallélogramme EFGH est l'image de ABCD par une translation.

On a $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{DH}$.



Égalités de vecteurs dans un parallélépipède

On peut écrire plein d'égalités de vecteurs :

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{HG}$$

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{FG} = \overrightarrow{EH}$$

$$\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{DH}$$

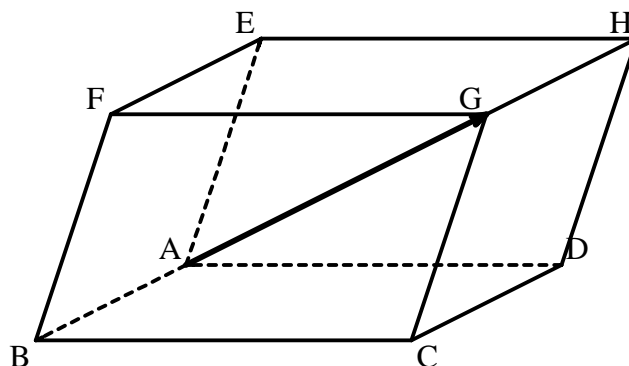
Centre d'un parallélépipède

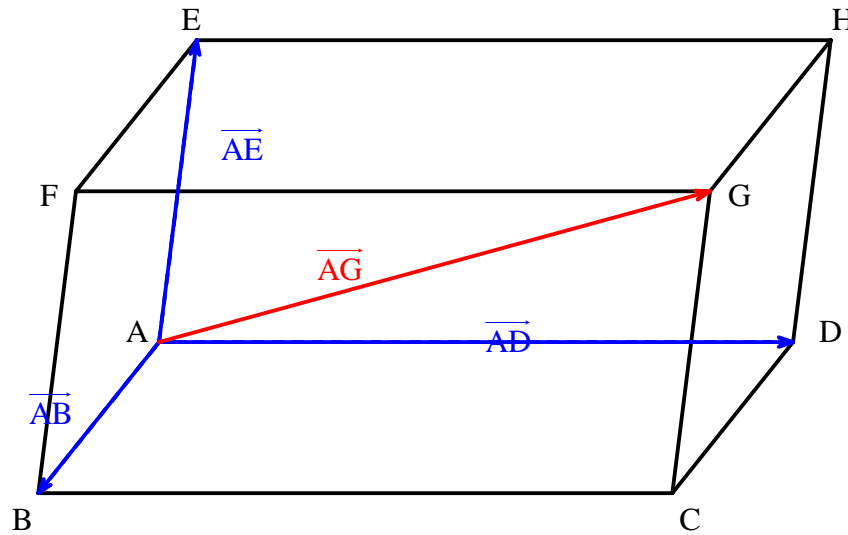
Propriété

Les segments $[AG]$, $[BH]$, $[CE]$ se coupent en leur milieu.

Ce point O est un centre de symétrie. On dit que c'est le centre du parallélépipède.

Somme de 3 vecteurs dans un parallélépipède





On a : $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AG}$.

Démonstration :

$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$ car ABCD est un parallélogramme.

D'où $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{AG}$.

Remarque :

L'égalité du parallélépipède peut être écrite à partir de n'importe quel sommet du parallélépipède.

Un parallélépipède est un prisme particulier.

Un prisme est un solide géométrique délimité par deux polygones, appelés les bases du prisme, images l'un de l'autre par une translation. Ces bases sont reliées entre elles par des parallélogrammes.

Quand ces parallélogrammes sont des rectangles, on dit que le prisme est droit.

En géométrie affine, un prisme est un cas particulier de polyèdre. C'est un cylindre dont la base est polygonale.

Le patron d'un parallélépipède n'est pas évident à réaliser. On peut se référer à l'article Wikipedia.

Opposé d'un vecteur

Soustraction

Multiplication par un réel

Formule $\|\lambda\vec{u}\| = |\lambda| \|\vec{u}\|$ (formule fondamentale de norme du produit d'un vecteur par un réel)

Milieux et vecteurs

$$\overline{MA} + \overline{MB} = 2\overline{MI}$$

IV. Retour sur vecteurs colinéaires et coplanaires

1°) Vecteurs colinéaires

Propriété 1 [condition nécessaire et suffisante pour que deux vecteurs de l'espace soient colinéaires]

Cette propriété est admise sans démonstration.

\vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs quelconques de l'espace.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si il existe un réel λ tel que $\vec{u} = \lambda\vec{v}$ ou $\vec{v} = \lambda\vec{u}$.

Propriété 1 bis

\vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs quelconques de l'espace tels que $\vec{u} \neq \vec{0}$.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si il existe un réel λ tel que $\vec{v} = \lambda\vec{u}$.

2°) Vecteurs coplanaires

Définition [combinaison linéaire de deux vecteurs]

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

On appelle combinaison linéaire de \vec{u} et \vec{v} tout vecteur \vec{w} de l'espace qui peut s'écrire $\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$ où λ et μ sont deux réels.

Propriété 2 [condition nécessaire et suffisante pour que trois vecteurs de l'espace soient coplanaires]

Cette propriété est admise sans démonstration.

Soit \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} trois vecteurs de l'espace.

\vec{u} , \vec{v} , \vec{w} sont coplanaires si et seulement si l'un des trois vecteurs peut s'exprimer comme combinaison linéaire des deux autres.

Propriété 2 bis

Cette propriété est admise sans démonstration.

Soit \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} trois vecteurs quelconques de l'espace tels que \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

\vec{u} , \vec{v} , \vec{w} sont coplanaires si et seulement si \vec{w} peut s'écrire comme combinaison linéaire de \vec{u} et \vec{v} .

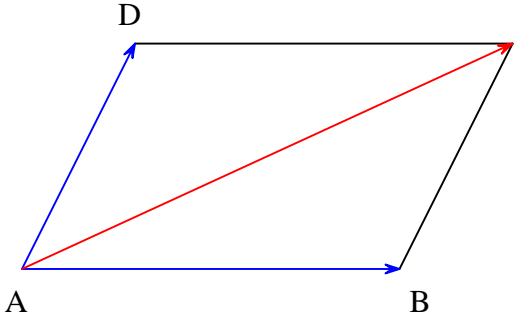
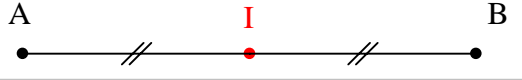
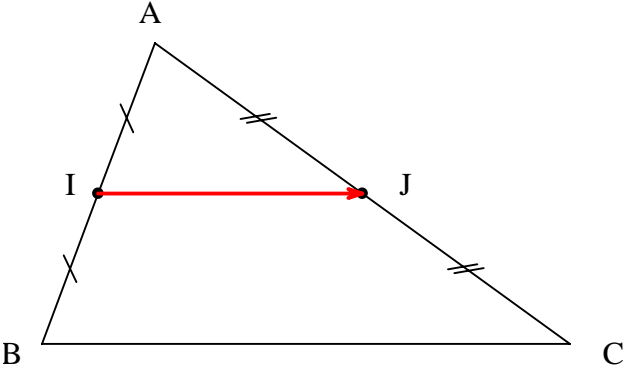
Propriété 3

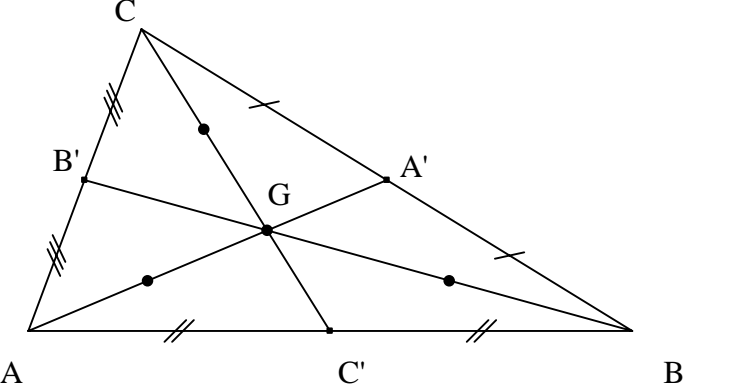
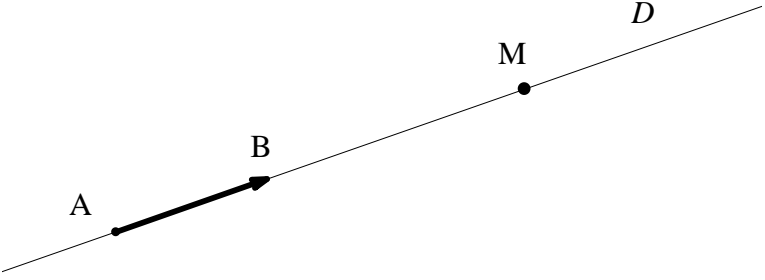
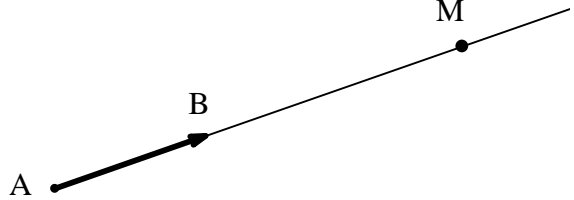
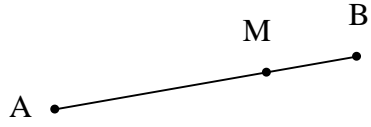
Soit \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} trois vecteurs de l'espace.

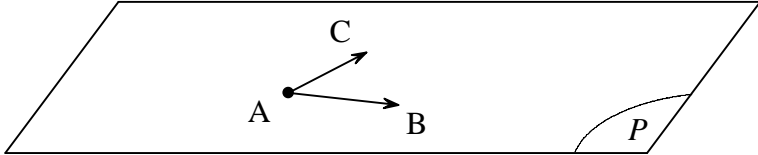
On note a , b , c trois réels non nuls.

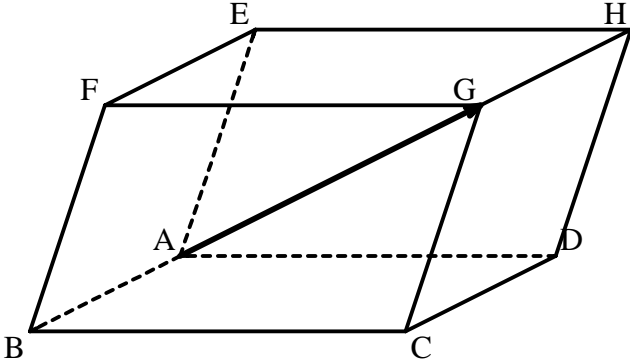
\vec{u} , \vec{v} , \vec{w} sont coplanaires si et seulement si $a\vec{u}$, $b\vec{v}$, $c\vec{w}$ sont coplanaires.

Configurations

Nom	Notations utilisées	Figure	Caractérisation
Parallélogramme	ABCD parallélogramme		$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$
Milieu d'un segment	I : milieu de [AB]		$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$ $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AI}$ $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$ <p>Pour tout point M de l'espace, $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} = 2\overrightarrow{MI}$ (démonstration à l'aide de la relation de Chasles)</p>
Milieux dans un triangle	A, B, C trois points I milieu de [AB] J milieu de [AC]		$\overrightarrow{IJ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$ <p>Démonstration :</p> <p>On utilise les vecteurs (pas le théorème de Thalès)</p> $\overrightarrow{IJ} = \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{AJ}$ (relation de Chasles) ou $\overrightarrow{IJ} = \overrightarrow{AJ} - \overrightarrow{AI}$ $= \frac{1}{2}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$ (on utilise I milieu de [AB] et J milieu de [AC]) $= \frac{1}{2}(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})$ $= \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$

<p>Centre de gravité d'un triangle</p>	<p>ABC : triangle G : centre de gravité (point de concours des trois médianes)</p>		<p>$\overline{GA} + \overline{GB} + \overline{GC} = \vec{0}$ Pour tout point M de l'espace, $\overline{MA} + \overline{MB} + \overline{MC} = 3\overline{MG}$ (démonstration à l'aide de la relation de Chasles) $\overline{AG} = \frac{2}{3}\overline{AA'}$ $\overline{BG} = \frac{2}{3}\overline{BB'}$ $\overline{CG} = \frac{2}{3}\overline{CC'}$</p>
<p>Droite</p>	<p>A et B sont deux points distincts</p>		<p>$M \in (AB) \Leftrightarrow \overline{AM}$ et \overline{AB} sont colinéaires \Leftrightarrow il existe un réel k tel que $\overline{AM} = k\overline{AB}$</p>
<p>Demi-droite fermée</p>	<p>A et B sont deux points distincts</p>		<p>$M \in [AB) \Leftrightarrow$ il existe un réel $k \geq 0$ tel que $\overline{AM} = k\overline{AB}$</p>
<p>Segment fermé</p>	<p>A et B sont deux points distincts</p>		<p>$M \in [AB] \Leftrightarrow$ il existe un réel k appartenant à $[0, 1]$ tel que $\overline{AM} = k\overline{AB}$</p>

Plan	A, B, C sont trois points non alignés		<p>$M \in (ABC) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$ est une combinaison linéaire des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC}</p> <p>On notera que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires.</p> <p>$M \in (ABC) \Leftrightarrow$ il existe deux réels λ et μ tels que $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AB} + \mu \overrightarrow{AC}$</p>
------	---------------------------------------	--	--

Nom	Notations utilisées	Figure	Propriété
Parallélépipède	ABCDEFGH parallélépipède		$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AG}$

Définition [combinaison linéaire de deux vecteurs]

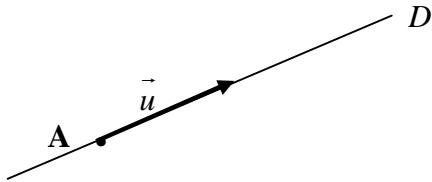
Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

On appelle combinaison linéaire de \vec{u} et \vec{v} tout vecteur \vec{w} qui peut s'écrire $\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$ où λ et μ sont deux réels.

Définition d'une droite par un point et un vecteur non nul

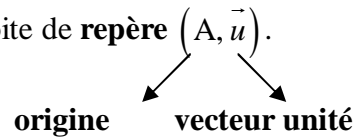
A est un point quelconque de l'espace.

\vec{u} est un vecteur non nul.



• L'ensemble des points $M \in \mathcal{E}$ tels que les vecteurs \overrightarrow{AM} et \vec{u} soient colinéaires est la droite D passant par A dont la direction est celle du vecteur \vec{u} .

• On dit que D est la droite de repère (A, \vec{u}) .



Autre formulation :

On dit que D est la droite passant par A et de vecteur directeur \vec{u} (ou de repère (A, \vec{u})).

Définition d'un vecteur directeur d'une droite

Un **vecteur directeur** d'une droite D de l'espace est un vecteur non nul qui a la même direction que D .

Vocabulaire :

Pour tout point M de D , il existe un unique réel λ tel que $\overrightarrow{AM} = \lambda \vec{u}$.

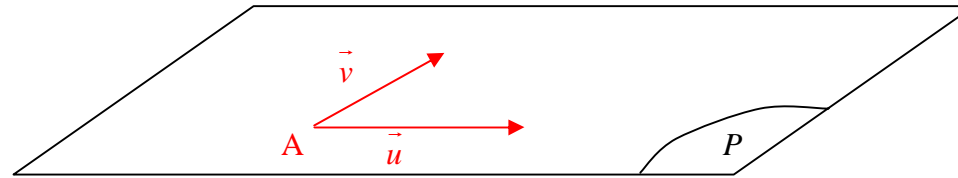
λ est appelé l'abscisse de M dans le repère (A, \vec{u}) .

On retiendra l'équivalence : $M \in D \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$ et \vec{u} sont colinéaires.

Définition vectorielle d'un plan

A est un point quelconque de l'espace.

\vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs non colinéaires de l'espace.



- L'ensemble des points $M \in \mathcal{E}$ tels que les vecteurs \overrightarrow{AM} , \vec{u} , \vec{v} sont coplanaires est le plan passant par A contenant les droites de repères (A, \vec{u}) et (A, \vec{v}) .
- On dit que P est le plan de **repère** (A, \vec{u}, \vec{v}) .

origine vecteurs de base

Vocabulaire :

Pour tout point M de P, \overrightarrow{AM} peut s'écrire comme combinaison linéaire de \vec{u} et \vec{v} .

Il existe donc deux réels λ et μ tels que $\overrightarrow{AM} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$.

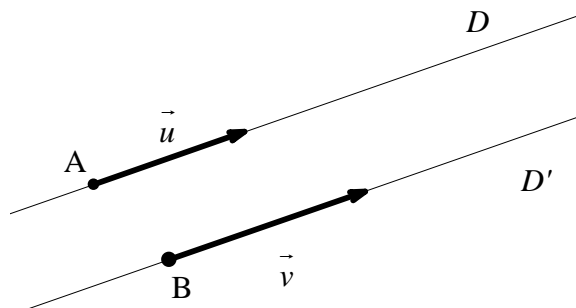
Les réels λ et μ sont les coordonnées de M dans le repère (A, \vec{u}, \vec{v}) : λ est l'abscisse de M et μ est l'ordonnée de M.

On retiendra l'équivalence : $M \in P \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}, \vec{u}, \vec{v}$ sont coplanaires.

Caractérisation du parallélisme de deux droites

Soit D et D' deux droites de repères respectifs (A, \vec{u}) et (B, \vec{v}) .

$D // D' \Leftrightarrow \vec{u}$ et \vec{v} sont colinéaires.



Caractérisation du parallélisme d'une droite et d'un plan

Soit P un plan de repère (A, \vec{u}, \vec{v}) et D une droite de repère (B, \vec{w}) .

D est parallèle à P si et seulement si les vecteurs \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} sont coplanaires c'est-à-dire si et seulement si il existe deux réels λ et μ tels que $\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$.